

THINGZ ugdymo rinkinys

THINGZ yra suderinamų ir laisvai programuojamų modulių rinkinys.

Tai puikiai pritaikytas įrankis perėjimui nuo algoritmo prie programos, o tada prie jos įgyvendinimo.

Mokiniai savo sukurto objekto programavimui naudoja **PYTHON** arba **BLOCKLY** kalbas.



THINGS:

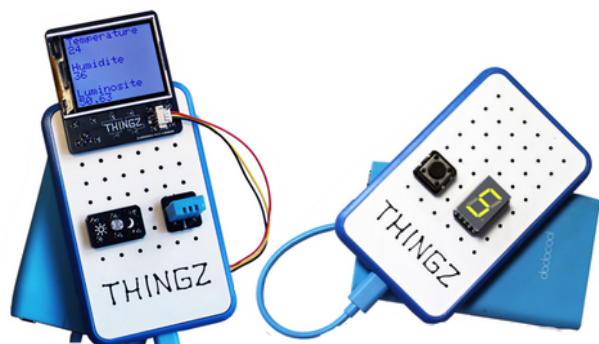
- paprasta naudoti
- neatidėliotinas įgyvendinimas
- nėra trumpųjų jungimų



FIZINĖ DALIS

- 19 modelių su įvairiais jutikliais ir akuatoriais
- WEB programa, skirta programuoti **PYTHON**, **C++** arba **BLOCKLY**

27cm x 13cm x 15cm
0.5Kg



orų kanalas

impulsų skaitiklis



"Simon" žaidimas

šviesoforas

THINGZ UGDYMO RINKINYS

apima pagrindą ir 19 modulių:

- 3 LEDs
- 3 mygtukai
- 3 lytėjimai: plytos ir krodilo spaustukai
- 1 garsinis signalas
- 1 spalvotas ekranas
- 1 temperatūros ir drėgmės jutiklis
- 1 šviesos jutiklis
- 1 judesio detektorius
- 2 potenciometai
- 27 segmentų ekranai
- 1 radijo modulis, prijungtas maitinimo lizdas, USB laidas